

**Załącznik  
do Zarządzenia nr 2391(356)23  
Prezydenta Miasta Piły  
z dnia 01 września 2023 r.  
w sprawie ogłoszenia  
wydarzenia “Piła na skrzyżowaniu  
kultur i pokoleń”**

## **Regulamin wydarzenia “Piła na skrzyżowaniu kultur i pokoleń”**

### **Postanowienia ogólne**

- § 1. 1. Niniejszy Regulamin określa zasady organizacji i uczestnictwa w wydarzeniu pn. „*Piła na skrzyżowaniu kultur i pokoleń*”.
2. Organizatorem wydarzenia jest Gmina Piła, plac Staszica 10, 64-920, Piła.
3. Wydarzenie skierowane jest do mieszkańców Piły i subregionu pilskiego, w tym młodzieży szkolnej, uczącej się w pilskich placówkach oświatowych.
4. Wydarzenie „*Piła na skrzyżowaniu kultur i pokoleń*” realizowane będzie w następujących terminach:
- a) 14 września 2023 r. (czwartek) w godzinach 10:00 - 13:00 oraz 16:00 - 18:00,
  - b) 15 września 2023 r. (piątek) w godzinach 10:00 - 13:00 oraz 16:00 - 18:00,
  - c) 16 września 2023 r. (sobota) w godzinach 10:00 - 20:00,
5. W ramach wydarzenia, w terminach określonych powyżej, odbędą się:
- a) **kampus harcerski**, w ramach którego zorganizowane zostaną m.in.:
    - gry i zabawy integracyjne i sportowe,
    - gra miejska “Śladami Stanisława Staszica” - regulamin gry stanowi załącznik nr 2 do Regulaminu,
    - strefa gier planszowych,
    - warsztaty plastyczne,
    - ognisko pokoleń.
  - b) **średniowieczna wioska Słowian i Wikingów**, w ramach której zorganizowane zostaną m.in.:
    - warsztaty, pokazy, wykłady, spotkanie autorskie,
    - stanowiska grup rekonstrukcyjnych.
  - c) **koncert muzyki folk-rockowej oraz muzyki instrumentalnej;**
  - d) **strefa relaksu.**
6. Wydarzenie realizowane będzie w Parku na Wyspie w Pile.
7. Wydarzenie realizowane jest w ramach działania pn. „*Piła miastem dostępnym – działania nieinwestycyjne\_PRL – Tożsamość to brzmi dumnie! Piła - miasto na skrzyżowaniu kultur i pokoleń - organizacja wydarzenia “Piła na skrzyżowaniu kultur i pokoleń” 2023*, będącego



Norway

grants



elementem projektu pn. „Miasto Piła z nową energią!” realizowanego przez Gminę Piła w ramach Programu Rozwój Lokalny. Projekt finansowany jest ze środków Norweskiego Mechanizmu Finansowego 2014-2021 i budżetu państwa na mocy umowy o dofinansowanie nr 8/2021/RL z dnia 10 grudnia 2021 r.

8. Dla potrzeb niniejszego Regulaminu ustala się następujące znaczenie pojęć:

- a) wydarzenie - wydarzenie „*Piła na skrzyżowaniu kultur i pokoleń*”,
- b) Organizator – Gmina Piła,
- c) uczestnik – osoby, w tym dzieci, biorące udział w wydarzeniach w ramach „*Piła na skrzyżowaniu kultur i pokoleń*”,
- d) Wykonawca – Anton Eat Sp. z o.o.

### **Zasady uczestnictwa i organizacja wydarzenia**

§ 2. 1. Uczestnictwo w wydarzeniu pn. „*Piła na skrzyżowaniu kultur i pokoleń*” jest dobrowolne i bezpłatne.

2. Uczestnictwo w wydarzeniu jest jednoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu.

3. W wydarzeniu uczestniczyć mogą zarówno grupy zorganizowane dzieci i młodzieży - pod nadzorem nauczyciela-opiekuna grupy/klasy, jak również uczestnicy indywidualni. W przypadku uczestników indywidualnych zastrzega się, że dzieci mogą uczestniczyć w wydarzeniu wyłącznie pod opieką rodzica/opiekuna prawnego.

4. Za zapewnienie odpowiedniej infrastruktury, bezpieczeństwa oraz koordynację wydarzenia odpowiedzialny jest Wykonawca.

5. Wykonawca we własnym zakresie przygotowuje, w obrębie Parku na Wyspie, miejsca, w których odbędą się poszczególne elementy wydarzenia.

6. Ze względu na bezpieczeństwo Wykonawca zobowiązany jest do przygotowania terenu wydarzenia, montaż elementów techniczno-organizacyjnych (z wyjątkiem elementów wchodzących w skład strefy relaksu) w dniu poprzedzającym wydarzenie tj. 13 września 2023r.

7. Demontaż elementów techniczno-organizacyjnych, uporządkowanie terenu nastąpi najpóźniej w dniu następującym po realizacji, tj. 17 września 2023 r.

8. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wyposażenie pozostawione na stoiskach wystawienniczych przez osoby/podmioty współpracujące z Wykonawcą przy realizacji wydarzenia - członkowie grup rekonstrukcyjnych, harcerze, animatorzy gier i zabaw itp.

9. Wykonawca został zobowiązany przez Organizatora do przestrzegania ustalonych terminów i zasad organizacji wydarzenia.

10. Uczestnik wydarzenia zobowiązany jest nie ingerować w jego przebieg w sposób sprzeczny z prawem, z treścią Regulaminu lub w sposób sprzeczny z dobrymi obyczajami.

11. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania wydarzenia w przypadku zaistnienia zdarzeń losowych od niego niezależnych.

### **Udostępnianie wizerunku**

§ 3. 1. Z organizowanego wydarzenia prowadzona będzie dokumentacja fotograficzna oraz relacje wideo.

2. Na podstawie art. 81 ust. 1 ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. (Dz. U. z 2022 r. poz. 2509) o prawie autorskim i prawach pokrewnych, udział w wydarzeniu „Piła na skrzyżowaniu kultur i pokoleń” jest tożsamy i jednoznaczny z wyrażeniem zgody na nieodpłatne i nieograniczone czasowo, wielokrotne rozpowszechnianie wizerunku na miejskich stronach internetowych [www.pila.pl](http://www.pila.pl), a także na miejskich oficjalnych profilach społecznościowych na Facebooku, Tik Tok i Instagram zarządzanych przez Gminę Piła oraz w newsletterze Ministerstwa Funduszy i Polityki Regionalnej, tylko i wyłącznie w celach informacyjnych, edukacyjnych, promocyjnych i reklamowych. Wizerunek może być użyty do różnego rodzaju form elektronicznego przetwarzania obrazu, kadrowania i kompozycji, bez obowiązku akceptacji produktu końcowego, lecz nie w formach obraźliwych lub ogólnie uznanych za nieetyczne.

3. Udział w wydarzeniu jest równoznaczny z wyrażeniem zgody na publikację wizerunku przez Organizatora.

### **Postanowienia końcowe**

§ 4. 1. Regulamin wydarzenia jest dostępny na stronie internetowej [www.pila.pl](http://www.pila.pl). Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany postanowień niniejszego Regulaminu, w każdym czasie bez podawania przyczyny, jak również przerwania lub przedłużenia terminów wskazanych w Regulaminie.

2. Informacja o przerwaniu, przedłużeniu lub zmianach Regulaminu będzie publikowana na stronie internetowej Organizatora i obowiązywać będzie od dnia publikacji.

3. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem, zastosowanie mają powszechnie obowiązujące przepisy prawa polskiego, w szczególności Kodeksu cywilnego.

4. Regulamin wchodzi w życie z dniem podpisania.

PREZYDENT MIASTA PIŁY

/-/ dr inż. Piotr Głowski

## Informacja dotycząca przetwarzania danych

### Administrator danych osobowych.

Administratorem Państwa danych osobowych będzie Gmina Piła, reprezentowana przez Prezydenta Miasta Piły z siedzibą w Urzędzie Miasta Piły, przy placu Staszica 10.

Można się z nami kontaktować w następujący sposób:

- 1) listownie: plac Staszica 10, 64-920 Piła
- 2) przez elektroniczną skrzynkę podawczą dostępną na stronie:  
<https://bip.pila.pl/elektroniczna-skrzynka-podawcza.html>

### Inspektor ochrony danych

Administrator wyznaczył Inspektora Ochrony Danych (dalej: IOD). Można się z nim kontaktować poprzez Elektroniczną Skrzynkę Podawczą Urzędu lub e-mailem na adres: [ido@um.pila.pl](mailto:ido@um.pila.pl)

Do IOD w Urzędzie Miasta Piły należy kierować wyłącznie sprawy dotyczące przetwarzania Państwa danych przez Gminę Piła/Urząd Miasta Piły, w tym sprawy dotyczące realizacji praw w zakresie dostępu do swoich danych, ich sprostowania, usuwania, ograniczenia przetwarzania, czy sprzeciwu na ich przetwarzanie.

### Cele i podstawy przetwarzania.

Będziemy przetwarzać Państwa dane osobowe w związku z realizacją obowiązku prawnego ciężącego na administratorze (art. 6 ust. 1 lit. c RODO<sup>1</sup>) oraz wykonywaniem zadania realizowanego w interesie publicznym lub w ramach sprawowania władzy publicznej powierzonej administratorowi (art. 6 ust. 1 lit. e RODO) w celu realizacji wydarzenia „Piła na skrzyżowaniu kultur i pokoleń” (art. 7 ust. 1 pkt 18 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2023 r. poz. 40)).

### Odbiorcy danych osobowych

Odbiorcami do których mogą być przekazane Państwa dane osobowe będą strony i uczestnicy postępowania lub organy właściwe oraz podmioty uprawnione na podstawie przepisów prawa. Odrębną kategorię odbiorców, którym mogą być ujawnione Państwa dane są podmioty uprawnione, do obsługi doręczeń<sup>2</sup> oraz podmioty, z którymi Gmina Piła zawarła umowę na świadczenie usług serwisowych dla użytkowanych w urzędzie systemów informatycznych, jak również podmioty z którymi Gmina zawarła umowy powierzenia na podstawie art. 28 RODO. Dane użytkownika mogą być przekazywane poza obszar Unii Europejskiej – do państw trzecich. W związku z faktem, że administrator korzysta z zewnętrznych dostawców różnych usług np. Meta Platforms Ireland Limited (Facebook i spółki zależne) dalej jako Meta lub Facebook, Google, Microsoft, TikTok itp. dane Użytkownika mogą być przekazywane do Stanów Zjednoczonych Ameryki (USA) w związku

<sup>1</sup> Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (Dz. Urz. UE L 119 z 04.05.2016, str. 1, Dz. Urz. UE L 127 z 23.05.2018, str. 2 oraz Dz. Urz. UE L 74 z 04.03.2021, str. 35),

<sup>2</sup> Sytuacja dotyczy głównie podmiotów świadczących usługi doręczania przy użyciu środków komunikacji elektronicznej w tym m.in. ePUAP w związku z § 8 ust. 2 Rozporządzenia Prezesa Rady Ministrów z dnia 14 września 2011 r. w sprawie sporządzania i doręczania dokumentów elektronicznych oraz udostępniania formularzy, wzorów i kopii dokumentów elektronicznych (Dz. U. z 2018 r. poz. 180)



Norway

grants



z ich przechowywaniem na amerykańskich serwerach (w całości lub częściowo). Google i Facebook stosują mechanizmy zgodności przewidziane przez RODO (np. certyfikaty) lub standardowe klauzule umowne w odniesieniu do swoich usług. Będą one przekazywane wyłącznie odbiorcom, którzy gwarantują najwyższą ochronę i bezpieczeństwo danych, m. in. poprzez:

- 1) współpracę z podmiotami przetwarzającymi dane osobowe w państwach, w odniesieniu do których została wydana stosowna decyzja Komisji Europejskiej,
- 2) stosowanie standardowych klauzul umownych wydanych przez Komisję Europejską (tak jak ma to miejsce np. w przypadku Google),
- 3) stosowanie wiążących reguł korporacyjnych zatwierdzonych przez właściwy organ nadzorczy, lub tym, na przekazywanie danych osobowych których, Użytkownik wyraził zgodę.

Szczegółowe informacje dostępne są w treści polityki prywatności każdego z dostawców tych usług, dostępnych na ich stronach internetowych. Obecnie usługi oferowane przez Google oraz Meta dostarczane są głównie przez podmioty znajdujące się w Unii Europejskiej. Należy, jednakże każdorazowo zapoznać się z polityką prywatności tych dostawców w celu otrzymania aktualnej informacji w zakresie ochrony danych osobowych.

#### **Okres przechowywania danych**

Będziemy przechowywać Państwa dane osobowe do chwili zakończenia celu, dla którego zostały one zebrane, a w przypadkach, w których wymagają tego przepisy ustawy z dnia 14 lipca 1983 r. o narodowym zasobie archiwalnym i archiwach (Dz. U z 2020 r. poz. 164) przez czas określony w tych przepisach lub przez czas określony w przepisach szczególnych, dla tych danych.

#### **Prawa osób, których dane dotyczą**

Zgodnie z RODO przysługuje Państwu:

- 1) prawo dostępu do swoich danych oraz otrzymania ich kopii;
- 2) prawo do sprostowania (poprawiania) swoich danych, jeśli są błędne lub nieaktualne, a także prawo do ich usunięcia, w sytuacji, gdy przetwarzanie danych nie następuje w celu wywiązania się z obowiązku wynikającego z przepisu prawa lub w ramach sprawowania władzy publicznej;
- 3) prawo do ograniczenia lub wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych;
- 4) prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie, jeżeli przetwarzanie odbywa się na podstawie zgody, bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano przed jej cofnięciem;
- 5) prawo do wniesienia skargi do Prezesa UODO (na adres Urzędu Ochrony Danych Osobowych, ul. Stawki 2, 00-193 Warszawa).

### **Regulamin gry miejskiej „Śladami Stanisława Staszica”**

1. Gra miejska, zwana dalej „Grą” stanowi jeden z elementów wydarzenia pn. „Piła na skrzyżowaniu kultur i pokoleń”, którego Organizatorem jest Gmina Piła, a Wykonawcą Spółka Anton Group.
2. Gra ma charakter zamknięty – uczestnikami gry są uczniowie pilskich szkół.
3. W Grze może wziąć udział maksymalnie 5 grup / klas każdego dnia, składających się z minimalnie 2 a maksymalnie 10 osób + opiekun / nauczyciel + przedstawiciel Wykonawcy, niebiorący udziału w Grze, a jedynie dbający o jej prawidłowy przebieg.
4. Zgłoszenia uczniów do udziału w Grze dokonuje opiekun/nauczyciel przesyłając na adres: [ksztafel@um.pila.pl](mailto:ksztafel@um.pila.pl) informację nt. liczby uczniów zainteresowanych wzięciem udziału w zabawie. Zgłoszenia przyjmowane są do dnia 12 września 2023 r. do godz. 15:00. Ilość miejsc ograniczona.
5. Zapytania dotyczące zapisów grup do udziału w Grze można kierować na adres: [ksztafel@um.pila.pl](mailto:ksztafel@um.pila.pl)
6. Gra odbywać się będzie w dniach 14 i 15 września 2023 r., każdorazowo w godzinach od 10.00 do 13.00. Edycje / dni są od siebie niezależne. Wykonawca nie dopuszcza jednak udziału tych samych osób w obydwu dniach gry, z wyłączeniem udziału opiekunów i przedstawicieli Wykonawcy.
7. Wszystkie grupy stawiają się na starcie Gry - w Parku na Wyspie, obok sceny plenerowej - o godzinie 10.00. Grupa, która nie pojawi się do godziny 10.05, automatycznie startuje jako ostatnia.
8. Systemem losowym grupy otrzymają numery startowe, co będzie równoznaczne z przyporządkowaniem ich do godziny startu, wg następującej kolejności:
  - a. grupa 1 – 10.10
  - b. grupa 2 – 10.20
  - c. grupa 3 – 10.30
  - d. grupa 4 – 10.40
  - e. grupa 5 – 10.50
9. W momencie startu, dana grupa otrzymuje pakiet startowy tj. opis Gry oraz arkusz kontrolny.
10. Wszystkie polecenia oraz trasa Gry zostaną szczegółowo opisane w pakiecie startowym. W razie pojawienia się wątpliwości lub konieczności pomocy w znalezieniu drogi lub rozeznaniu się w terenie, pomoc świadczona będzie przez przedstawicieli Wykonawcy z zastrzeżeniem, że nie mogą oni pomagać w rozwiązywaniu zadań, czy uzyskiwaniu odpowiedzi.
11. Odpowiedzi na postawione w Grze pytania od 1 do 10, z wyłączeniem pytania nr 4, należy wpisać w miejscu wykonania danego zadania. Odpowiedź na pytanie 4

- udokumentowana będzie przez grupę poprzez zrobienie zdjęcia przez przedstawiciela Wykonawcy.
12. W momencie dotarcia na metę danej grupy, w arkuszu kontrolnym wpisywana jest godzina przybycia.
  13. W razie niepojawienia się któregośkolwiek z uczestników danej grupy na mecie, czas liczony jest do momentu przyjścia ostatniego uczestnika grupy. W przypadku niepojawienia się którejkolwiek z grupy lub chociażby jednej z osób z tejże grupy do godziny 14.00, dana grupa zostanie zdyskwalifikowana.
  14. W sytuacjach nadzwyczajnych, Wykonawca ma prawo nie stosować się do zapisów pkt. 13 i zakończyć liczenie czasu w momencie przyjścia niepełnej grupy.
  15. Odpowiedzi na pytania od 11 do 15 udzielone zostaną przez grupę, reprezentowaną przez jej kapitana, bezpośrednio po przybyciu grupy na metę. Czas na udzielenie odpowiedzi wynosi maksymalnie 10 sekund. Nieudzielenie odpowiedzi w tym terminie równoznaczne będzie z brakiem punktu.
  16. Punktacja:
    - a. odpowiedzi na pytania od 1 do 10 – punkt za każdą poprawną odpowiedź
    - b. odpowiedzi na pytania od 11 do 15 – dwa punkty za każdą poprawną odpowiedź
    - c. czas przejścia Gry – liczony od czasu przejścia Gry przez grupę najszybszą:
      - i. grupa najszybsza – 0 punktów
      - ii. 1-5 minut dłużej od grupy najszybszej – minus 1 punkt
      - iii. 6-10 minut dłużej od grupy najszybszej – minus 2 punkty
      - iv. 11-15 minut dłużej od grupy najszybszej – minus 3 punkty
      - v. 16-20 minut dłużej od grupy najszybszej – minus 4 punkty
      - vi. 21 i więcej minut dłużej od grupy najszybszej – minus 5 punktów
    - d. w przypadku remisu, Wykonawca zada poszczególnym grupom pytanie lub pytania dodatkowe, wg zasady „kto pierwszy ten lepszy”, gdzie pierwsza poprawna odpowiedź kapitana grupy oznaczać będzie zwycięstwo danej grupy
  17. Czas przejścia liczony jest w pełnych minutach, a sekundy zaokrąglane są wg zasady: 1-29 sek. – w dół, 30-59 – w górę.
  18. W przypadku „kolejek” (zejścia się dwóch lub więcej grup) przy którymkolwiek punkcie, przedstawiciel Wykonawcy dokonuje stosownej adnotacji w arkuszu kontrolnym, podając ilość czasu, jaką dana grupa oczekiwała w danym punkcie. Czas ten zostanie odjęty od czasu, o którym mowa w pkt. 12.
  19. Przedstawiciel Wykonawcy ma prawo wstrzymać którąkolwiek z grup, celem właściwej realizacji Gry, stosując tą samą zasadę dotyczącą czasu, która została opisana w pkt. 18.
  20. W przypadku pojawienia się jakichkolwiek wątpliwości w trakcie Gry, są one rozwiązywane na bieżąco przez przedstawiciela Wykonawcy lub po zakończeniu gry w porozumieniu z przedstawicielem Organizatora.